Aldea Digital

telcel 4G LTE infinitum

Todos los derechos reservados © 2015

Aldea Digital

telcel 4G LTE infinitum®

PROGRAMA DE MANO

BIENVENIDO A LA TECNOLOGÍA

TALLERES	CONFERENCIAS
EXPERIENCIAS	ENTRETENIMIENTO

ZÓCALO
CIUDAD DE MÉXICO

10 al 26 de JULIO 2015

RA infinitum Realidad Aumentada

Vive la **Realidad Aumentada**
Descarga **RA Infinitum**

Download on the App Store

Google play

aldeadigitalmx.com #enAldeaDigital @aldeadigital

BIENVENIDO A LA TECNOLOGÍA

Aldea Digital es un evento organizado por Telcel, Telmex y Fundación Carlos Slim, con cientos de actividades totalmente gratis para que personas de todas las edades, niños, jóvenes y adultos, de cualquier nivel educativo, puedan aprender algo nuevo, a través de la tecnología y el Internet.

Aldea Digital, considerado el evento de inclusión digital más grande del mundo, te ofrece:

- Más de **30 talleres** de aprendizaje digital.
- Más de **50 conferencistas** de **20 países** del mundo.
- Más de **20,000 metros cuadrados** de espacio intervenido.
- Más **1200 computadoras** y **100 tabletas** a tu disposición.
- Conectividad a Internet de **100 Gigabits** – lo que equivale a 1 millón de personas jugando en línea al mismo tiempo.

¡Te invitamos a explorar el Programa que tienes en tus manos! Y a sacarle todo el provecho a 17 días continuos de actividades.

- Experiencias digitales
- Talleres
- Aldea Geek
- Mapa
- Conferencistas
- Glosario
- Área de entretenimiento
- Promociones y descuentos

Experiencias Digitales

Portal de Bienvenida

Aldea Digital te da la bienvenida a este espacio de transición entre el mundo exterior y la Aldea Digital. Es una atractiva instalación que promueve el uso de los dispositivos móviles para compartir fotografías desde la Aldea en tus redes sociales. A través de efectos visuales creados con multimedia, te damos la bienvenida al mundo digital.

La Nube

Instalación interactiva que ejemplifica el concepto global de almacenamiento de información digital “en el aire”.
En esta NUBE los visitantes pueden compartir información no sólo con la gente presente en Aldea Digital, sino también con sus seres queridos mediante correo electrónico y redes sociales.
Los asistentes serán invitados a tomarse una fotografía que refleje su estado de ánimo, de esa forma les crearemos un emoticón que será visto en una gran pantalla de LEDS en el centro de la Aldea, y de igual manera podrá ser compartido en redes.

#enAldeaDigital

Talleres

En caso de que requieras apoyo de traducción para sordomudos, por favor acude al Módulo de Relaciones Públicas para solicitar un traductor. Sujeto a disponibilidad.

AULA 1 / TALLER: Capacítate para el empleo	FECHA
Los participantes conocerán el funcionamiento de la plataforma así como los beneficios que ésta ofrece para obtener una capacitación gratuita, mejorar o aprender algunos de los 36 oficios en los rubros de Tecnologías de la Información, servicio al cliente, construcción, trabajo social, sector agropecuario, alimentos, transporte, moda y belleza.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 2 / TALLER: Inicia tu negocio en Internet	FECHA
Los asistentes aprenderán qué necesitan para llevar su negocio a Internet, cuáles son las herramientas útiles para los negocios on line y cómo hacer crecer su negocio.	**10 al 26** de julio 10:00-14:30 hrs

AULA 2 / TALLER: Estrategias de contenido para Redes Sociales	FECHA
En este curso los participantes aprenderán cómo construir contenido y hacer uso de recursos digitales para que las redes sociales ayuden a comunicar de mejor manera sus negocios.	**10 al 26** de julio 14:30-19:00 hrs

AULA 3 / TALLER: Contenido digital para tu negocio	FECHA
El objetivo de este taller es orientar y generar conocimiento acerca del éxito que pueden tener las redes sociales de las empresas con un buen contenido.	**10 al 26** de julio 10:00-14:30 hrs

AULA 3 / TALLER: Mercadotecnia digital para PYMES	FECHA
Se discutirán los conceptos fundamentales que todo emprendedor debe saber para estructurar una campaña de marketing digital, además de su acercamiento a los medios digitales, como una herramienta de posicionamiento y crecimiento.	**10 al 26** de julio 14:30-19:30 hrs

AULA 4 / TALLER: La carrera del emprendedor	FECHA
A través de retos digitales, el participante vivirá en un tiempo récord la experiencia de ser emprendedor.	**10 al 26** de julio 10:00-14:30 hrs

AULA 4 / TALLER: Valida tu idea de negocio	FECHA
En este taller aprenderás un método probado con más de 500 mil emprendedores de todo el mundo para desarrollar y lanzar exitosamente tu idea de negocio.	**10 al 26** de julio 14:30-19:00 hrs

AULA 5 / TALLER: Desarrolla la idea de tu Negocio	FECHA
En este taller impartido por INADEM y PYME TELMEX, los asistentes aprenderán a desarrollar su negocio y conocer herramientas que les faciliten crecer.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 6 / TALLER: Explorando dispositivos móviles	FECHA
Aprende a reconocer los botones físicos del iPad y los gestos multi-táctiles, así como diferentes apps educativas para incrementar tus posibilidades de aprendizaje en casa.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 7 / TALLER: Apptivity para niños	FECHA
Taller creado para que los más pequeños comiencen a establecer relación entre causa y efecto, con la finalidad de que aprendan a enfrentar miedos y encontrar diferentes soluciones a sus situaciones cotidianas. Esto ayudará a desarrollar en ellos una actitud responsable y amigable con su entorno.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 8 / TALLER: Capacítate para el empleo	FECHA
Los participantes conocerán el funcionamiento de la plataforma así como los beneficios que ésta ofrece para obtener una capacitación gratuita, mejorar o aprender algunos de los 36 oficios en los rubros de Tecnologías de la Información, servicio al cliente, construcción, trabajo social, sector agropecuario, alimentos, transporte, moda y belleza.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 9 / TALLER: Mi primera cuenta de correo electrónico utilizando Infinitum Mail	FECHA
El participante aprenderá qué es, para qué se utiliza y cómo crear su correo electrónico. Al término del taller, el participante enviará un mensaje a través de su cuenta de correo electrónico.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 10 / TALLER: Mi Primer acercamiento a la computadora	FECHA
El participante aprenderá los conceptos básicos de la computación, así como el uso del teclado, monitor, mouse, etc. Al término del taller, el participante elaborará un documento en un procesador de textos y lo guardará en un cuaderno digital.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

Talleres

AULA 11 / TALLER: Animación y programación básica	FECHA
El objetivo de este taller es aprender a desarrollar la animación a través de métodos digitales innovadores.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 12 / TALLER: Retos Robóticos	FECHA
De manera divertida se enseña a los asistentes conceptos básicos de robótica. Los niños podrán conocer cómo armar un robot y moverlo a través de un dispositivo móvil.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 13 / TALLER: Museo Soumaya	FECHA
En este espacio se ofrecerá una amplia variedad de actividades de aprendizaje a través de herramientas digitales, como RA Infinitum y juegos interactivos para descubrir la colección y los edificios del Museo Soumaya. También se impartirán talleres de edición de Wikipedia	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 14 / TALLER: Animación 3D	FECHA
Al término del taller, el participante realizará un modelado en 3D y/o un video con efectos.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 15 / TALLER: Animación 3D	FECHA
Al término del taller, el participante realizará un modelado en 3D y/o un video con efectos.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 16 / TALLER: Cómo tomar mejores decisiones con apoyo de simuladores digitales	FECHA
El participante elaborará laberintos de decisión sobre un tema específico utilizando el programa de acceso libre Quandary, como apoyo en la creación de objetos de aprendizaje, para compartir en entornos virtuales como Académica.	**10 al 26** de julio 17:00-19:00 hrs

AULA 16 / TALLER: Diseñando objetos de aprendizaje con herramientas digitales	FECHA
El participante construirá un objeto de aprendizaje usando la herramienta de acceso libre Hot Potatoes, que le permitirá elaborar ejercicios interactivos tipo página web y de diferentes modalidades, como apoyo en sus actividades escolares y académicas, los cuales, podrán compartir en el portal de Académica.	**10 al 26** de julio 12:30-14:30 hrs

AULA 16 / TALLER: Arduino: Deja de usar y ponte a crear	FECHA
El participante aprenderá y aplicará las nociones básicas del lenguaje de programación para interactuar con un objeto físico.	**10 al 26** de julio 14:30-17:00 hrs

AULA 16 / TALLER: Interactuando con Académica	FECHA
El participante aprenderá a generar, interactuar, colaborar y compartir contenidos sobre temas educativos o de investigación en el portal Académica, con la finalidad de fomentar el desarrollo de competencias como la comunicación, la colaboración, el pensamiento crítico, el análisis de información y la resolución de problemas.	**10 al 26** de julio 10:00-12:30 hrs

AULA 16 / TALLER: Introducción a la Programación con Turtle Blocks	FECHA
El tecnólogo investigador Walter Bender impartirá este taller especial sobre la programación Turtle Blocks.	**14** de julio 16:00-18:00 hrs

AULA 17 / TALLER: Mi Primer acercamiento a la computadora	FECHA
El participante aprenderá los conceptos básicos de la computación, así como el uso del teclado, monitor, mouse, etc. Al término del taller, el participante elaborará un documento en un procesador de textos y lo guardará en un cuaderno digital.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 18 / TALLER: Introducción a las Redes Sociales	FECHA
El participante aprenderá qué es una red social, sus tipos y uso, creando su perfil en una de las redes sociales más importantes: Facebook o Twitter.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 19 / TALLER: Construye tu ciudad	FECHA
En este taller aprenderás a construir tu ciudad ideal, mientras desarrollas tu creatividad y juegas con Minecraft.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 20 / TALLER: Explora y aprende en la compu	FECHA
Este taller está diseñado para que los niños más pequeños tengan su primer acercamiento a la computadora.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 21 / TALLER: Mis sentidos y la naturaleza en conexión	FECHA
Padres e hijos serán llevados a un bosque mágico donde podrán jugar, experimentar y aprender, conviviendo con plantas, flores y animales.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

Talleres

AULA 22 / TALLER: Medición Integrada para la Detección Oportuna de enfermedades	FECHA
En este circuito de salud se harán a los visitantes exámenes de detección de factores de riesgo como diabetes, obesidad e hipertensión.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 23 / TALLER: ASUME	FECHA
En este taller aprenderemos a poner en marcha actitudes de cambio en beneficio de nuestro desarrollo personal, profesional, social y de nuestro país.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 24 / TALLER: Las herramientas que te enseñarán a cuidar tu salud	FECHA
Aprende a cuidar tu salud por medio de herramientas informativas basadas en actividades interactivas, recomendaciones y enfoques innovadores en temas como: nutrición, enfermedades crónicas, salud materna e infantil, salud sexual y reproductiva, adicciones, autismo, epilepsia, gastritis y colitis, entre otros.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 25 / TALLER: 1, 2, 3 por Khan Academy	FECHA
Los participantes pondrán a prueba sus habilidades en matemáticas y recibirán recomendaciones para mejorar su aprendizaje, utilizando la plataforma en línea Khan Academy en español.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 26 / TALLER: Internet de las cosas	FECHA
UNAM Mobile es el laboratorio de innovación y desarrollo móvil de la UNAM. Ahí jóvenes universitarios desarrollan software y hardware para dispositivos inteligentes con un enfoque que busca generar y poner en práctica conocimientos científicos y tecnológicos para innovar con actividades como la Realidad Aumentada en las ciudades inteligentes. Conviértete en hacker, crea modelos de negocios para apps, diseña una prenda inteligente en el laboratorio de apps.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

AULA 27 / TALLER: Tecnología e Inovación	FECHA
Los asistentes conocerán la información y las herramientas más utilizadas en el mundo digital para formular ideas innovadoras a través de seis distintas actividades : Mi primera página web, Kit de supervivencia tecnológico, Mi primer videojuego (SCRATCH), Diseña tu GIF, Diseña un personaje en Illustrator y Diseñando el futuro.	**10 al 26** de julio 10:00-19:00 hrs

<h1> Aldea geek </h1>

TelmexHub te invita a la **Aldea Digital Geek**, donde tendremos talleres especializados y sin costo para los entusiastas de la tecnología.

Te esperamos en **TelmexHub**:
Isabel La Católica 51, Cuauhtémoc, Centro, 06010,
Ciudad de México, D.F.

C:\> Actividades.exe

Herramientas de Microsoft en la Nube
{12, 13, 14 y 15 de Julio 10:00 – 19:00 horas**}**
Impartido por: ***Microsoft Openness***
Talleres y activaciones gratuitas para ayudar a estudiantes y profesores a usar las herramientas de Microsoft en la Nube.

Batalla de código
{18 y 19 julio 10:00 – 20:00 horas**}**
Impartido por: ***Mobile UNAM***
Ciencias de la computación, resolución de problemas y mucho ingenio en un reto de programación inédito en México.

Programación de Drones
{20, 21 y 22 julio 16:00 – 19:00 horas**}**
Impartido por: ***Tecnavix***
Aprende a controlar Drones con software libre.

Facebook: taller para desarrolladores
{23 de julio 15:30 – 16:30 horas**}**
Impartido por: ***Facebook***
Asesorado por expertos de esta red social, aprenderás a construir tus productos con Facebooktools.

Facebook Hackathon
{Del 23 de julio 17:00 al 24 de julio 17:00 horas**}**
Impartido por: ***Facebook***
Desarrolla una aplicación en la plataforma de Facebook en 24 horas. ¡Es hora de ponerte a prueba con los mejores!

Mapa del evento

Programa de Conferencias/Auditorio Principal

Viernes 10 - 13:00
Inauguración

Viernes 10 - 17:00
Marketing digital
Ophelia Pastrana

Sábado 11 - 12:00 ESPAÑOL

La física del futuro
Michio Kaku

Sábado 11 - 13:00
Tendencia de la tecnología y su impacto en el futuro de las empresas digitales
Jesús Saucedo

Domingo 12 - 12:00
Drones o RPAS: formando una industria
Adrián Peña Cervantes

Domingo 12 - 13:00
Inmigrantes digitales
Guillermo Moreno

Domingo 12 - 17:00
El Internet de las cosas: viene a cambiar todo
Javier Matuk

Lunes 13 - 12:00
Acortando distancias, las Tecnologías de Información en los negocios
Isidoro Ambe

Lunes 13 - 13:00
Proyecto Memoria del Mundo de UNESCO
Nuria Sanz

Lunes 13 - 16:00
Pensamiento innovador
Andrés Cedillo

Lunes 13 - 17:00
La gobernanza del MIT y la evolución de su modelo económico
Israel Ruíz

Martes 14 - 12:00
Del fonógrafo al streaming
Paulo Lima

Martes 14 - 13:00 ESPAÑOL
Más de 20 cosas que hacer con "Turtle blocks"
Walter Bender

Martes 14 - 16:00
Liderazgo e innovación
Angélica Mora Kuri

Martes 14 - 17:00
Siguiendo a los gigantes del Golfo de California
Deni Ramírez

Miércoles 15 - 12:00
Panel: El Internet de las cosas
Antonio Bocigas - Agustín Juárez - Antonio Miranda

Miércoles 15 - 13:00
Ciudad abierta
Humberto Fuentes

Miércoles 15 - 16:00
10 reglas para posicionar tu marca en la red
Alejandro Torres

Miércoles 15 - 17:00
República del Internet
José Manuel Torres

Jueves 16 - 12:00
Panel: Aplicaciones móviles en salud
Roberto Tapia - Horacio Reyes Eduardo Barragán - Héctor Gallardo Pablo Kuri - Marco A. Martínez Ríos

Jueves 16 - 13:00
Internet de las cosas en la UNAM
Alejandro García Romero

Jueves 16 - 16:00
La salud y rentabilidad empresarial: puntos de encuentro y desencuentro
Alejandro Torres

Jueves 16 - 17:00
¿Serán los robots los nuevos científicos del tiburón blanco?
Mauricio Hoyos

Viernes 17 - 12:00 - 13:00 ESPAÑOL
La tecnología como herramienta de cambio
Jim Messina - Hitesh Sheth

Viernes 17 - 16:00
La importancia del vínculo afectivo en los primeros años de vida
Francisca Castillo

Viernes 17 - 17:00
La nueva cara del aprendizaje. Cómo podemos cambiar el mundo cuando estamos conectados y tenemos accesso a tecnologías de producir y no sólo consumir información
Marco Torres

Sábado 18 - 12:00
Panel: Radio por Internet, presente y futuro
Luis Becerril - Monique Abdala - Isabelle Olivares

Sábado 18 - 17:00
Bucear en la historia de México. Resguardando nuestro pasado con la tecnología del futuro
Guillermo de Anda

Domingo 19 - 12:00 ESPAÑOL
Una herramienta de inclusión para jóvenes en desarrollo en entornos laborales y recreativos
Marie Duggan

Domingo 19 - 17:00
Uso del transmisor para la protección de tortugas
Graciela Tiburcio

Lunes 20 - 12:00
Conectando tu vida
Pablo Arrieta

Lunes 20 - 13:00
Innovacion tecnológica en Gobierno
Daniel Tello

Lunes 20 - 16:00
El modelo de hoy para emprender un negocio
Alejandro Corona

Lunes 20 - 17:00

La conservación del jaguar en México
Gerardo Ceballos

Martes 21 - 12:00 | ESPAÑOL

Impacto de la genómica en la vida cotidiana
Eric Lander

Martes 21 - 13:00

Encuéntrame en la Nube: qué es Cloud Storage y cómo puede ayudarte a ser más productivo
Fernanda Álvarez

Martes 21 - 16:00

INADEM: más que financiamiento para tu proyecto de negocios
Enrique Jacob Rocha

Martes 21 - 17:00

La tecnología viaja de boca en boca
Wikichava

Miércoles 22 - 13:00

Diálogo con
Gabriella Gómez Mont

Miércoles 22 - 16:00

Emprendimiento e innovación tecnológica en México
Carlos Galán

Miércoles 22 - 17:00

Nuevos ojos para estudiar a los enigmáticos habitantes del mar
Georgina Saad

Jueves 23 - 12:00

Multiplataformas digitales: La nueva era de los negocios
Rodrigo Gutiérrez

Jueves 23 - 13:00

Panel: Mujeres en la tecnología
Marcela Velasco - Ana Sofía Sánchez - Bárbara Mair - Silvina Moschini - Laura González-Estefani

Jueves 23 - 16:00

Emprender para crecer
Sergio Mejía

Jueves 23 - 17:00

Tecnología para ganar
Luis "Chapulín" Díaz

Viernes 24 - 13:00

Panel: Periodismo en Internet
Luis G y G - Benjamín Ortega Chávez Ángel Daniel Medina

Viernes 24 - 16:00

El uso adecuado de la tecnología en la primera infancia
Antonio Rizzoli

Viernes 24 - 17:00 | ESPAÑOL

Diálogo con
Steve Wozniak

Sábado 25 - 12:00

Windows 10: la nueva generación
Juan Alberto González Esponda

Sábado 25 - 17:00

Monitoreo para la conservación de la mariposa monarca en América del Norte
Eduardo Rendón

Información sujeta a cambios.

Retos y Presentaciones del Auditorio Alterno

10 de julio de 2015
- **10:00-12:30** Inauguración de Proyectos Universitarios de Innovación y Emprendimiento apoyados por Académica.
- **15:00-19:00** Pláticas relacionadas con Crowfunding, Realidad de la Industria en México, Tecnología y Museos.

11 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación Tecnológica.
- **15:00-19:00** Conoce "Realidad VS Ficción", Mapping y Tecnología Ambiental.

12 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación en Ciencias Naturales y Exactas.
- **15:00-19:00** Charlas sobre: Crowfunding, Realidad de la Industria en México, Tecnología y Museos.

13 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación Social.
- **15:00-19:00** Aprende sobre Responsabilidad Social, Mercadotecnia digital y Startups en México.

14 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación Médica.
- **15:00-19:00** Charlas sobre: Crowfunding, Realidad de la Industria en México, Tecnología y Museos.

15 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación Social y Ciencias Agropecuarias.
- **15:00-19:00** Conoce "Realidad VS Ficción", Mapping y Tecnología Ambiental.

16 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación en Ciencias Agropecuarias.
- **15:00-19:00** Aprende sobre Responsabilidad Social, Mercadotecnia digital y Startups en México.

17 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos Tecnológicos.
- **15:00-19:00** Aprende Lenguajes de programación y sus usos, Evaluación de proyectos, Tecnología y Museos.

18 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Presentación de Proyectos de Innovación Educativa.
- **15:00-19:00** Demostración "Realidad VS Ficción", Mapping y Tecnología Ambiental.

19 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Pláticas de “Realidad VS Ficción”, Mapping y Tecnología Ambiental.
- **15:00-19:00** Contenidos Digitales para tu Negocio, Mentoría y Startups.

20 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Aprende diferencias entre Lenguajes de programación y usos, Evaluación de proyectos, Tecnología y Museos.
- **15:00-19:00** Micro-contenidos animados para tu negocio con Vine, Mentoría y Startups.

21 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Aprende sobre Responsabilidad Social, Mercadotecnia digital y Startups en México.
- **15:00-19:00** La tecnología como medio catalizador, Mentoría y Startups.

22 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Aprende diferencias entre Lenguajes de programación y usos, Evaluación de proyectos, Tecnología y Museos.
- **15:00-19:00** El espiral de emprendimiento, Mentoría y Startups.

23 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Conoce “Realidad VS Ficción”, Mapping y Tecnología Ambiental.
- **15:00-19:00** Contenidos Digitales para tu Negocio, Mentoría y Startups.

24 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Aprende de Crowdfunding y Realidad de la Industria de los videojuegos en México.
- **15:00-19:00** Los 5 pilares de tu negocio, Mentoría y Startups.

25 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Conoce los 6 consejos de CTIN para emprendedores. Mercadotecnia digital y Responsabilidad Social.
- **15:00-19:00** Cómo usar la sinergia de tus medios digitales para potenciar tu negocio, Mentoría y Startups.

26 de julio de 2015
- **10:00-14:30** Conoce “Realidad VS Ficción”, Mapping y Tecnología Ambiental.
- **15:00-19:00** Negocio colaborativo y Networking.

Glosario

Ancho de banda
Es una medida que se usa para definir la velocidad de Internet o, de forma más precisa, la velocidad de tu conexión a Internet.

Correo electrónico (e-mail)
Es una forma de comunicación dentro de la red para enviar mensajes. Es muy similar a enviar una carta por correo físico.

Descarga
Es la función que te permite “bajar” información a tu dispositivo, como música, documentos, imágenes y/o videos.

Log in
Serie de caractéres para acceder a tus cuentas. Pueden contener letras y/o números, generados por el usuario.

Redes Sociales
Son grupos de personas conectadas por uno o varios tipos de relaciones, tales como la amistad, parentesco, intereses en común o que comparten conocimientos. Las más conocidas son Facebook, Twitter, Instagram y Youtube.

Perfil
Nombre que recibe una cuenta personal en alguna red social como Facebook, Twitter, Instagram o Youtube.

Instagram
Es una red social y aplicación para compartir fotos y videos. Permite a los usuarios aplicar efectos fotográficos como filtros, marcos, colores, para posteriormente compartir las fotografías en diferentes redes sociales.

Estado
Son las actualizaciones de perfil que realizas y se publican en tu muro. Es como si respondieras a la pregunta ¿Cuál es tu estado de ánimo? O compartieras lo que estás pensando.

Hashtag:
La palabra viene del inglés: Hash = almohadilla y tag = etiqueta y que corresponde al símbolo **#**. En servicios como Twitter, Facebook, Instagram, es una cadena de caracteres consecutivos y sin espacios que se refieren a un tema o expresión en específico. Al darle clic al texto te mostrará todos los comentarios realizados con la palabra escrita, a nivel mundial. El uso masivo de un mismo Hashtag determina un *Trending topic*.

Temas del momento (Trending topic)
Son los temas (Hashtags) más comentados en Twitter. Tienen duración limitada.

Información sujeta a cambios.

Realidad Aumentada (RA)
Es el término que se usa para definir una visión interactiva, a través de un dispositivo móvil, para mostrar al usuario información virtual en tiempo real. La Realidad Aumentada ofrece infinidad de nuevas posibilidades de interacción que hacen que esté presente en diversos ámbitos como la arquitectura, el entretenimiento, la educación, el arte, la medicina o las comunidades virtuales.

App lectora código Realidad Aumentada
Para poder ingresar a la Realidad Aumentada de tu programa de mano, descarga la aplicación RA desde tu App Store o Play Store.

Código QR
Los códigos QR (en inglés QR Code) son un tipo de código de barras bidimensionales. A diferencia de un código de barras convencional, la información está codificada dentro de un cuadrado, permitiendo almacenar gran cantidad de información alfanumérica. Los códigos QR son fácilmente identificables por su forma cuadrada y por los tres cuadros ubicados en las esquinas superiores e inferior izquierda. Su escaneo te permite ver la información y/o abrir la URL de una página web o perfil social.

App lectora código QR
Es la herramienta que te permite leer los códigos QR desde tu teléfono móvil o dispositivo. Existen múltiples lectores QR gratuitos para la mayoría de móviles y marcas. Encuentra el lector apropiado para tu terminal o sistema operativo desde tu App Store o Play Store.

Área de Entretenimiento

Zona dentro de Aldea Digital donde encontrarás las siguientes actividades:

- Realidad Virtual, Realidad Aumentada y Realidad Invertida.
- Personajes Virtuales.
- Proyección de Películas.
- Videojuegos.
- Viaje sensorial en 3D.
- Exhibiciones de autos de carreras, motocicletas y drones.
- Simuladores de automovilismo.
- Talento urbano.
- Firmas de autógrafos.
- Botargas.
- Música / Baile.

¡No dejes de visitarlos!

Promociones y Descuentos

Presenta tu **pulsera de aldeano digital**
y obtendrás grandes beneficios:

ENTRADA GRATIS A LOS MUSEOS DEL CENTRO HISTÓRICO

- Museo del Palacio de Bellas Artes
- Ex-Teresa Arte Actual
- Museo Mural Diego Rivera
- Laboratorio Arte Alameda
- Museo Nacional de la Estampa
- Museo Nacional de Arte

¡El **INBA** apoya a Aldea Digital!

DESCUENTO EN RESTAURANTES
Recibe descuentos del 10% al 20% en:

- Pasagüero
- Centro Cultural de España
- El Cardenal (Palma)
- Restaurante Mercaderes
- Cafetería Mumedi
- Restaurante El Mayor
- Restaurante Hotel NH
- Sanborns Condes de Xala
- Sanborns Azulejos
- Sanborns Isabel la Católica
- Restaurante Escuela Zéfiro

Consulta los descuentos de cada lugar.

BENEFICIOS EN HOTELES
Pregunta por los beneficios en:

- Hotel Virreyes
- Hotel NH
- Hotel Hostal Catedral
- Hotel Fiesta Inn
- Hotel One
- Hotel Hilton

Infórmate sobre las actividades de la Fundación del Centro Histórico de la Ciudad de México, A.C.

Más información en **01 800 002 1222**