

Manual

ALMACENAMIENTO EN LA NUBE
“Carga de Archivos”

2021



Para comenzar a usar el servicio, ingrese las credenciales de acceso en el panel de control:



INICIAR SESIÓN

Nombre Del Grupo:

 Administrador Del Grupo

Nombre De Usuario:

Contraseña:

Cree un contenedor para comenzar a almacenar datos en su servicio.

Puede crear carpetas y subcarpetas dentro de los contenedores para facilitar la administración de sus datos o almacenarlos directamente en estos.

1. En el menú que aparece en la parte superior de la pantalla, seleccione la opción "Buckets/objetos"



2. Ingrese el nombre del nuevo contenedor y de clic en "Crear".

BUCKETS

[+ AGREGAR UN NUEVO BUCKET](#)

AGREGAR UN NUEVO BUCKET

Nombre Del Bucket:

Region:

Object Lock: DESACTIVAR

Política De Almacenamiento:



El nombre del contenedor debe cubrir los siguientes requisitos:

- Tener al menos 3 y no más de 63 caracteres.
- Solo se permiten letras minúsculas (a-z), números (0-9), guión (-), punto (.)
- No se recomienda el uso de guión bajo (-)
- Debe comenzar con una letra o un número.
- No debe terminar con un guión o un punto.
- No debe contener dos o más puntos (.) adyacentes.
- No debe contener guiones junto a puntos (p. Ej., "My-.bucket.com" y "my.-bucket").
- No debe tener el formato de una dirección IPv4 (por ejemplo, "192.168.5.4").

3. Se mostrará el contenedor creado en el ejemplo: “contenedor1”

BUCKETS		OBJETOS			
NOMBRE	REGION	POLÍTICA			
contenedor1	mxqr	EC_9_3	Propiedades	Eliminar	

4.- Para crear una carpeta seleccione el apartado “OBJETOS” y de clic en “+ CREAR CARPETA”.

BUCKETS **OBJETOS** a

Nombre del bucket: contenedor1

CARGAR ARCHIVO **+ CREAR CARPETA** b BUSCAR POR PREFIJO

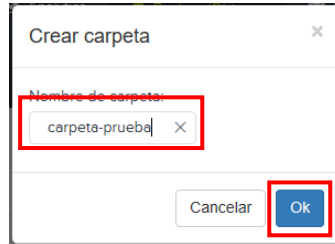
mxqr : contenedor1

<input type="checkbox"/>	NOMBRE	TAMAÑO	ÚLTIMA MODIFICACIÓN
--------------------------	--------	--------	---------------------

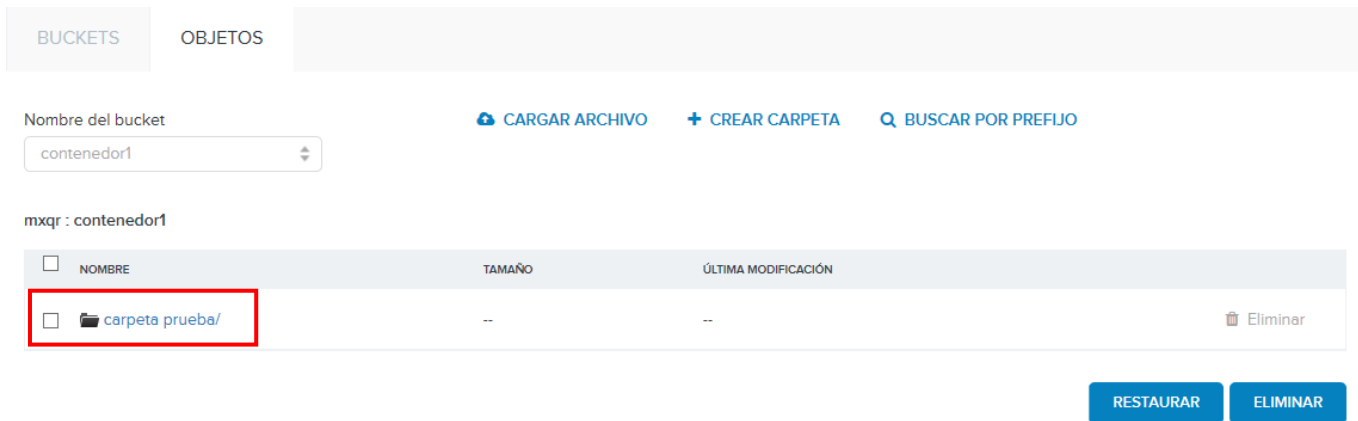
RESTAURAR ELIMINAR



Aparecerá la venta “Crear carpeta”, introduzca un nombre para la carpeta a crear y de clic en “OK”

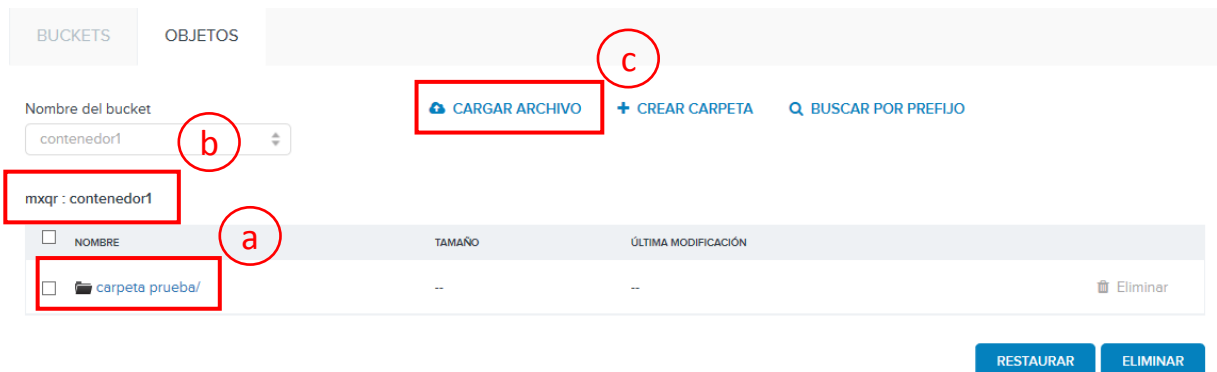


Se visualizará la carpeta en la ventana del apartado “OBJETOS”



5.- Para cargar un archivo, puede realizarlo directamente en el contenedor o en nuestro ejemplo, dentro de la carpeta creada.

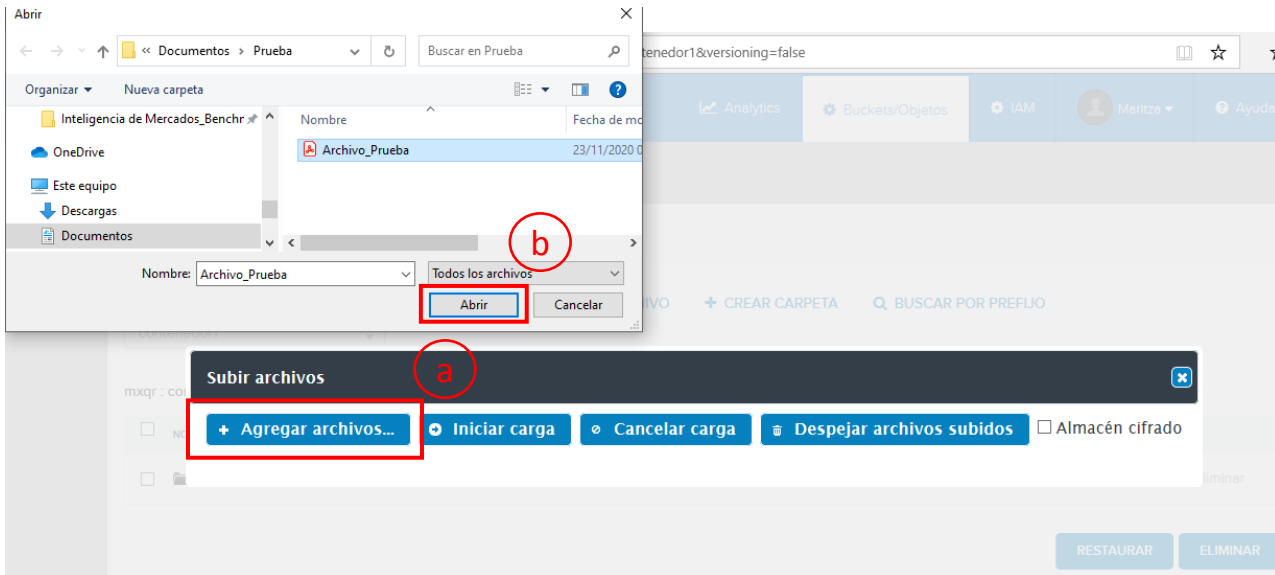
- a. De clic en el nombre de la carpeta en donde desea cargar su archivo
- b. Verifique que la ruta donde se cargará el archivo sea la correcta
- c. De clic en “CARGAR ARCHIVO”





Aparecerá la ventana “Subir archivos”:

- a. De clic en el botón “+Agregar archivos”
- b. seleccione el archivo a cargar dando clic en “Abrir”

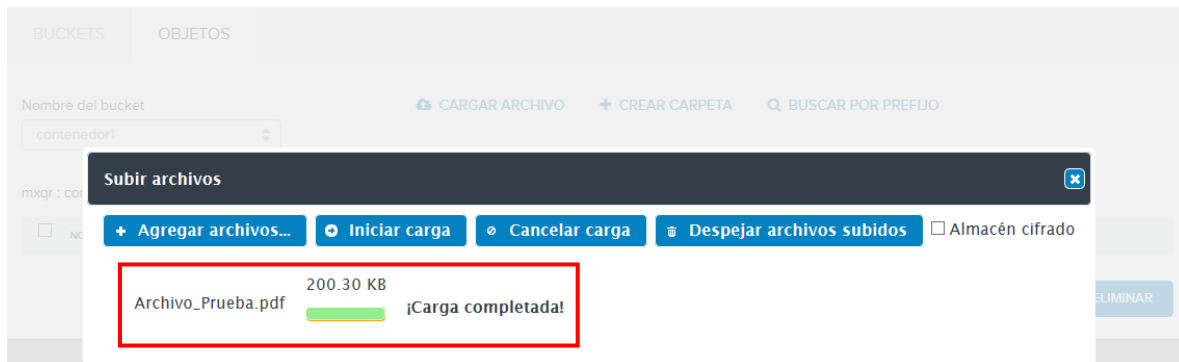


En la ventana “Subir archivos” se mostrará el nombre del archivo seleccionado, de clic en el botón “→ Inicio”





Cuando la carga haya concluido se mostrará el mensaje “¡Carga completada!”



El archivo aparecerá en la ruta indicada.

